

Методические и иные документы, разработанные организацией самостоятельно для обеспечения образовательного процесса

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа

«Бумажная анимация»

<i>Тема программы</i>	<i>Название материала</i>
Проектная деятельность	
Изображение объектов из мира насекомых, приближенных к реальности (жуки, пауки, бабочки и пр.)	Методическая разработка: поэтапное рисование насекомых. Методическая подборка по теме. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Такие разные птицы. Особенности строения птиц, виды птиц. Последовательность изображения птиц. Изображение объектов из мира птиц, приближенных к реальности	Методическая разработка: поэтапное рисование птиц. Методическая подборка по теме. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Изображение объектов из мира рыб, приближенных к реальности. Последовательность изображения рыб.	Методическая разработка: поэтапное рисование рыб. Методическая подборка по теме. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Правила изобразительной грамоты рисования головы человека. Изучение мимики лица, различных эмоциональных состояний.	Методическая разработка: пропорции головы человека, мимики. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Пропорции фигуры человека. Основные правила и последовательность работы над фигурой человека. Способы передачи движения фигуры человека.	Методическая разработка: пропорции фигуры человека. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Изображение объектов из мира животных, приближенных к реальности	Методическая разработка: поэтапное рисование животных. Методическая подборка по теме. Тематическая подборка видео и фотоматериала по теме.
Анимация	
Введение в программу. Инструктаж по технике безопасности. Знакомство с мультипликацией как видом искусства	Чек-лист "Киностудия на столе"
Мультфильм как вид искусства. История возникновения, техники мультипликации, знаковые личности. Понятие композиции и сюжета в мультфильме. Шедевры мультипликации.	Картосхемы с разными техниками мультипликации. Дидактическая игра «Определи крупность плана»
Техника перекладки в мультипликации. Особенности, примеры, оборудование. Приложения и программы для монтажа.	Карты-алгоритмы работы в приложениях и программах для монтажа
Элементарные движения персонажа и способы их создания. Мимика и эмоции героев мультфильмов. Озвучание мультфильма.	Таблица "Мимика рисованного персонажа"
Сюжет и персонажи мультфильма. Раскадровка. Животные в мультфильмах.	Дидактическая игра «Персонаж и мультфильм»

Мультпроект. Проект коллективного мультфильма в технике перекладки.	Таблица "Виды конфликтов"
---	---------------------------