

Аннотация
к рабочей программе первого года обучения
ДООП «Разработка компьютерных игр»

Образовательная программа направлена на обучающихся с начальными навыками пользования персональным компьютером и операционной системой Windows, имеющих мотивацию к изучению разработки компьютерных игр.

На первом году обучения обучающиеся формируют навыки разработки игровых механик, программирования, написание сценариев, управление проектами и создание аудио-визуального сопровождение игровых сопровождение игровых продуктов начального уровня.

Занятия по ДООП «Разработка компьютерных игр» первого года обучения могут проводиться как в аудиторной, так и во внеаудиторной форме с применением электронного обучения. Внеаудиторная форма предусматривает изучение теоретического материала, а также приобретение практических навыков с применением технологий электронного обучения на образовательных платформах.

Формы проведения занятий: комбинированное занятие, практическое занятие, самостоятельная работа над разработкой сценария и визуального стиля; мастер-класс.

Сроки реализации рабочей программы: 1 год обучения.

Режим занятий: 144 часа, 2 раза в неделю по 2 академических часа.

Аннотация
к рабочей программе второго года обучения
ДООП «Разработка компьютерных игр»

Программу второго года обучения осваивают учащиеся, перешедшие на второй год обучения. В отдельных случаях, при наличии высокой мотивации и имеющихся навыках разработки игр, в группы второго года после предварительного собеседования и просмотра могут быть зачислены учащиеся, не занимавшиеся по программе первого года обучения. Также на обучение в группы второго года могут быть зачислены учащиеся, перешедшие из других объединений, реализующих подобные программы.

Второй год обучения ориентирован на ведение проектирования, разработки и тестирования приложений развлекательного и информационного характера. Ознакомление с принципами разработки игр ориентированных для различных кругов потребителей. Раскрытие специфики разработки для различных платформ: настольные, мобильные, планшетные устройства, игровые консоли, а также встраиваемые веб приложения.

Занятия по ДООП «Разработка компьютерных игр» второго года обучения могут проводиться как в аудиторной, так и во внеаудиторной форме с применением электронного обучения. Внеаудиторная форма предусматривает изучение теоретического материала, а также приобретение практических навыков с применением технологий электронного обучения на образовательных платформах.

Формы проведения занятий: комбинированное занятие, практическое занятие, самостоятельная работа над разработкой сценария и визуального стиля; мастер-класс.

Сроки реализации рабочей программы: 1 год обучения.

Режим занятий: 144 часа, 2 раза в неделю по 2 академических часа.