

УТВЕРЖДЕН
приказом ДТДиМ
от _____ № _____

Календарно – тематический план
дополнительной общеразвивающей программы
«Шахматы»

1-го года обучения, группа № _____, _____ учебный год.

№ темы	Наименование тем программы и тем занятий	Кол-во часов			Число и месяц занятия
		всего	теория	практика	
1. Общие сведения о шахматной игре и шахматном спорте					
	Происхождение шахмат. Легенды отечественного шахматного спорта.	2	1	1	
	Шахматная доска.	2	1	1	
	Фигуры и пешки.	2	1	1	
	Правила игры.	2	1	1	
	Особенности фигур. Специфика действия фигур и пешек.	2	1	1	
	Сила фигур. Правила ведения шахматной партии.	2	1	1	
	Правила записи шахматной партии. Захват центра. Укрытие короля.	2	1	1	
	Ценность фигур и пешек.	2	1	1	
	Измерение ударной силы фигур.	2	1	1	
	Способы защиты от шаха. Мат разными фигурами.	2	-	2	
	Упражнение: мат в 1 ход, мат в 2 хода.	2	-	2	
	Рокировка. Ограничение подвижности фигур.	2	-	2	
2. Общие правила игры в дебюте					
	Дебют. Учебные партии: основные правила игры.	2	0.5	1.5	
	Детский мат.	2	0.5	1.5	
	Дебютные ловушки.	2	1	1	
	Типовые ошибки в дебюте.	2	0.5	1.5	
	Разбор коротких партий.	2	1	1	
	Связка.	2	0.5	1.5	
	Двойной удар.	2	0.5	1.5	
	Вскрытый шах. Учебные партии: разбор и анализ партий.	2	1	1	
	Открытые дебюты: основные принципы игры.	2	-	2	
	Дебют четырех коней. Ослабление защиты короля.	2	1	1	
	Итальянская партия. Взаимодействие фигур.	2	1	1	
	Испанская партия. Решение задач на улучшение положения фигур.	2	1	1	
	Полуоткрытые дебюты: основные принципы игры.	2	0.5	1.5	
	Преимущества в развитии фигур.	2	0.5	1.5	

	Закрытые дебюты: основные принципы игры.	2	0.5	1.5	
	Разбор партий. Учебные сеансы одновременной игры.	2	1	1	
	Учебные сеансы одновременной игры. Элементарные ловушки.	2	1	1	
3. Миттельшпиль					
	Нападение. «Двойной удар». Примеры комбинаций.	2	1	1	
	Открытый шах. Двойной шах. Решение тестов.	2	1	1	
	Связка. Решение тестов.	2	1	1	
	Простейшие комбинации: завлечение, отвлечение, блокировка. Решение тестов.	2	0.5	1.5	
	Простейшие комбинации: освобождение поля, освобождение линии, перекрытие.	2	0.5	1.5	
	Защита. Уничтожение защиты.	2	1	1	
	Блокировка. Решение тестов.	2	1	1	
	Превращение пешки. Решение тестов.	2	0.5	1.5	
	Мат по последней горизонтали.	2	0.5	1.5	
	Цугцванг. Проведение пешки в ферзи.	2	1	1	
	Учебный сеанс одновременной игры.	2	-	2	
	Решение упражнений: защита, устранение защиты, позиционная ничья.	2	-	2	
	Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
	Решение задач двухходовок.	2	-	2	
	Конкурс решения задач двухходовок.	2	1	1	
4. Эндшпиль					
	Пешечные окончания. Решение задач двухходовок.	2	1	1	
	Король и пешка против короля. Учебный сеанс одновременной игры.	2	0.5	1.5	
	Правило квадрата. Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
	Ладейные окончания: Ладья и пешка против ладьи.	2	0.5	1.5	
	Ладья и пешка против ладьи и пешки.	2	1	1	
	Многопешечные и ладейные окончания.	2	1	1	
	Слоновые, коневые, ферзевые окончания.	2	0.5	1.5	
	Ферзь против пешек. Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
	Ферзь против ладьи. Учебный сеанс одновременной игры.	2	0.5	1.5	
	Борьба ладьи против пешки.	2	1	1	
	Учебный сеанс одновременной игры.	2	-	2	
	Ферзь против легкой фигуры.	2	1	1	
	Решение позиций: мат двумя слонами.	2	-	2	
	Решение позиций: мат слоном и конем.	2	-	2	
	Борьба пешек против легкой фигуры.	2	1	1	
5. Основы стратегии					

Элементы шахматной стратегии. Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
Построение стратегического плана. Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
Мобилизация шахматных сил. Учебный сеанс одновременной игры.	2	1	1	
Борьба за центр. Разбор партий.	2	1	1	
Известные российские шахматисты. Разбор партий.	2	0.5	1.5	
Разбор типовых ошибок.	2	0.5	1.5	
Упражнения по основам стратегии - ограничение подвижности фигур противника.	2	0.5	1.5	
Учебный сеанс одновременной игры.	2	0.5	1.5	
Учебные партии: атака на короля в центре.	2	0.5	1.5	
Учебные партии: атака на короля при односторонних рокировках.	2	0.5	1.5	
Учебные партии: атака на короля при разносторонних рокировках.	2	0.5	1.5	
Учебные партии: атака на ферзевом фланге.	2	0.5	1.5	
Итоговое занятие: тестирование. Шахматный турнир.	2	-	2	
Итого:	144	48	96	